Bijlage 1.1 Sjabloon Acceptatietest

Naam: Akram Daidoune

Leerlingnummer: 9019021

Datum: 27-5-2024

Versie: A

# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **INSERT KLANT** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | Een gebruiker voert de gegevens van een nieuwe klant in een formulier in en drukt op de knop "Toevoegen". | | | | | |
| **Scenario** | 1. De gebruiker opent het formulier om een nieuwe klant toe te voegen. 2. De gebruiker vult de benodigde informatie voor de nieuwe klant in. 3. De gebruiker drukt op de knop "Toevoegen". 4. Het systeem verwerkt het ingediende formulier en voert een INSERT-operatie uit in de database. 5. Het systeem toont een bericht dat de klant succesvol is toegevoegd. | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De gebruiker ziet een tabel met e-mailadressen, woonplaatsen en adressen. Daarnaast zijn er knoppen zichtbaar zoals "Klant toevoegen" en "Home". | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De gebruiker ziet een tabel met daarin e-mailadressen, woonplaatsen en adressen. Er zijn ook knoppen zichtbaar met de labels "Klant toevoegen" en "Home". | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | 2 | **Door** | **Ali** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | De gebruiker vult een formulier in met de ontbrekende gegevens om een nieuwe klant toe te voegen en drukt op de knop "Toevoegen". | | | | | |
| **Scenario** | **De gebruiker opent het formulier voor het toevoegen van een nieuwe klant.**  **De gebruiker vult slechts een deel van de vereiste gegevens in.**  **De gebruiker drukt op de knop "Toevoegen".**  **Het systeem controleert de ingediende gegevens en merkt ontbrekende of ongeldige gegevens op.**  **Het systeem toont een foutmelding en vraagt om de ontbrekende gegevens in te vullen** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | De gebruiker ziet een formulier om een klant toe te voegen, waarin alle benodigde gegevens kunnen worden ingevuld. Het systeem controleert vervolgens of de gegevens correct zijn en geeft een foutmelding weer als er iets niet klopt. | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | De gebruiker krijgt het formulier te zien voor het toevoegen van een klant en kan alle benodigde informatie invullen. Het systeem controleert vervolgens of de gegevens kloppen. | | | | | |
| **Aanpassingen** |  | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 30 min | **Prioriteit\*** | 2 | **Door** | **Ali** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)